

## Synopsis Programme

VENDREDI, 20 MAI 2022

08h:30 - 09h:00	Accueil & Inscription			
9h:00 - 12h:00	ATELIERS			
	<b>Parcours 1</b> <b>Atelier 1 :</b> PréAo/Storyboard	<b>Parcours 2</b> <b>Atelier 4 :</b> CV numérique	<b>Parcours 3</b> <b>Atelier 7 :</b> Ludopédagogie	<b>Parcours 4</b> <b>Atelier 10 :</b> Plateforme e-learning
12h:00 - 14h:00	Déjeuner			
14h:00 - 17h:00	ATELIERS			
	<b>Parcours 1</b> <b>Atelier 2 :</b> Conception graphique	<b>Parcours 2</b> <b>Atelier 5 :</b> Antiplagiat	<b>Parcours 3</b> <b>Atelier 8 :</b> DociMétrie	<b>Parcours 4</b> <b>Atelier 11 :</b> Publication de screencast pédagogique

SAMEDI, 21 MAI 2022

<b>09h:00 - 12h:00</b>					<b>ATELIERS</b>				
<i>Parcours 1</i>			<i>Parcours 2</i>		<i>Parcours 3</i>		<i>Parcours 4</i>		
<b>Atelier 3 :</b> Animation numérique de groupe			<b>Atelier 6 :</b> Statistiques & Sphinx		<b>Atelier 9 :</b> CBL : Conception numérique		<b>Atelier 12 :</b> Gestion de projet & Spreadsheet		
<b>12h:00 - 12h:30</b>					<i>Pause-santé</i>				
<b>12h30 - 13h:30</b>					<b>SEANCE PLENIERE</b>				
					<b>Communications</b>				
<b>13h:30</b>					<i>Clôture</i>				