

VENDREDI, 26 AVRIL 2019

8h30-9h	Accueil & Inscription					
09h-10h30	SEANCE PLENIERE					
9h-9h30	<b>Mot d'ouverture et de bienvenue</b> : Doyenne de la FMM – Président de l'Université de Monastir					
9h30-10h	<b>Conférence 1</b> : Neurosciences et Profils d'apprentissage					
10h-10h30	<b>Conférence 2</b> : Pédagogie médicale numérique : État des lieux au Maroc					
10h30-11h	Pause-café					
11h-13h30	ATELIERS					
	Parcours 1		Parcours 2		Parcours 3	
	Groupe 1	Groupe 2	Groupe 3	Groupe 4	Groupe 5	Groupe 6
	Atelier 1 : Mindmapping Prezi	Atelier 2 : Correction numérique d'examen	Atelier 4 : Outils numériques pour dynamiser un grand groupe en classe	Atelier 6 : Gestion électronique des références bibliographiques	Atelier 7 : Ludopédagogie	Atelier 9 : Production numérique d'un cours pédagogique
13h30-15h	Déjeuner					
15h-17h30	ATELIERS					
	Parcours 1		Parcours 2		Parcours 3	
	Groupe 1	Groupe 2	Groupe 3	Groupe 4	Groupe 5	Groupe 6
	Atelier 2 : Correction numérique d'examen	Atelier 3 : Google Apps	Atelier 5 : ECOS numérique	Atelier 4 : Outils numériques pour dynamiser un grand groupe en classe	Atelier 8 : Screencast pédagogique	Atelier 7 : Ludopédagogie

SAMEDI, 27 AVRIL 2019

<b>09h-10h30</b>	<b>SEANCE PLENIERE</b>					
9h-9h20	<b>Flash info 1</b> : Intelligence artificielle et enseignement médical					
9h20-9h40	<b>Flash info 2</b> : Digital learning					
9h40-10h	<b>Flash info 3</b> : Serious game					
10h-10h20	<b>Flash info 4</b> : Storytelling					
10h20-10h30	<b>Discussion</b>					
<b>10h30-11h</b>	<i>Pause-café</i>					
<b>11h-13h30</b>	<b>ATELIERS</b>					
	<i>Parcours 1</i>		<i>Parcours 2</i>		<i>Parcours 3</i>	
	<i>Groupe 1</i>	<i>Groupe 2</i>	<i>Groupe 3</i>	<i>Groupe 4</i>	<i>Groupe 5</i>	<i>Groupe 6</i>
	<b>Atelier 3</b> : Google Apps	<b>Atelier 1</b> : Mindmapping Prezi	<b>Atelier 6</b> : Gestion électronique des références bibliographiques	<b>Atelier 5</b> : ECOS numérique	<b>Atelier 9</b> : Production numérique d'un cours pédagogique	<b>Atelier 8</b> : Screencast pédagogique
<b>13h30</b>	<i>Clôture</i>					